



Oby do tysiąca

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100



Oby do niedzieli





Powolny wyścig

$100 - \boxed{} = \boxed{}$

$\boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$

$\boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$

$\boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$

$\boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$

$\boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$

$\boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$

$\boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$

$\boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$



Kto ma więcej?

INSTRUKCJA

Co przygotować?

Kartkę, długopis, kostkę do gry.

Jak grać?

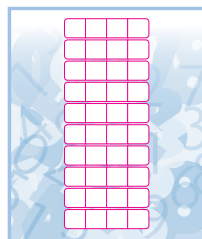
Każdy z graczy rysuje cztery pola na wpisanie cyfr liczby czterocyfrowej.

Wybrana osoba rzuca cztery razy kostką.

Po każdym rzucie każdy z graczy zapisuje w wybranym polu wylosowaną cyfrę. Punkt zdobywa gracz, który uzyskał największą liczbę czterocyfrową. Wygrywa ta osoba, która pierwsza zdobędzie 10 punktów.

O co warto zapytać?

Jakie cyfry należy wpisać w miejsca tysięcy i setek, aby zwiększyć swoje szanse na wygraną? Czy gracze mogą otrzymać takie same liczby czterocyfrowe?





Oby do niedzieli

INSTRUKCJA

Co przygotować?

2 pionki, 2 kostki do gry.

Jak grać?

Każdy gracz ma jeden pionek. Dwaj gracze jednocześnie ustawiają pionki na polu *poniedziałek*. Jeden gracz rzuca kostką i przesuwa się o wyrzuconą liczbę oczek. Następnie ten sam gracz rzuca dwiema kostkami. Jego zadaniem jest wymienić nazwę dnia tygodnia, który wypada za tyle dni, ile wynosi suma liczby oczek na obu kostkach.

Jesli poda poprawną odpowiedź, przesuwa swój

pionek o 1 pole do przodu. Jeśli się pomyli, cofa pionek o 2 pola. Gracze wykonują ruchy na zmianę. Wygrywa ten, który jako pierwszy postawi swój pionek na polu *niedziela* po okrążeniu tarczy.

O co warto zapytać?

Co trzeba zrobić, żeby wygrać w pierwszym ruchu? Kiedy gracz ustawi pionek na tym samym miejscu, co w poprzedniej kolejce?



